

TESTEZ DIFFÉRENTES SITUATIONS EXTRAORDINAIRES JEUX DE DÉGUSTATION OU DE PRÉPARATION CULINAIRE. ARRIVEREZ-VOUS À VOTRE FAIM ??

## CONCEPT

Nous cuisinons et mangeons tous... et même plusieurs fois par jour. Porter une cuillère à sa bouche, boire une gorgée de jus ou même nourrir quelqu'un ne demande aucun effort particulier. Pourtant imaginez un instant que l'on vienne troubler ces rituels en vous mettant entre les mains des outils insolites !



Nos jeux sont utilisés pour simuler des situations de handicap parfois irréelles et parfois très proches de pathologies telles que les troubles des apprentissages, des polyhandicaps ou encore des troubles moteurs...

Dans tous les cas, nous cherchons à reproduire la sensation commune à toutes les situations de handicap : la perte des repères face à laquelle seuls le bon sens et la communication nous permettent de compenser efficacement.

## OBJECTIF

Notre but est de mettre les participants en situation de handicap de manière ludique pour faire émerger les réflexes de compensation naturelle. Cet atelier permet d'illustrer l'importance de la cohésion, du dialogue et du bon sens en matière de handicap.



## PARTENARIAT

Dans le cadre de la sensibilisation au handicap On ne joue pas à table s'associe avec Diversidées, société de conseil et de sensibilisation à la diversité par le jeu.

## ATOUTS

Afin de vous faciliter l'organisation, nous nous déplaçons sur toute la France.



# ATELIER



## DÉROULEMENT

Une ou plusieurs tables de jeu pouvant accueillir 6 à 8 personnes sont réparties dans l'espace. Sur chacune d'elles un animateur invite des participants à savourer quelques bouchées à l'aide d'un de nos jeux. A l'issue de la dégustation l'animateur, expert du handicap, vous accompagne pour relayer les messages et chiffres clés de sensibilisation auprès des participants. Puis ceux-ci laissent leur place à d'autres joueurs pour une nouvelle session. Les participants sont donc libres de jouer, rejouer ou d'être simples spectateurs !



## POSSIBILITÉS

Nous pouvons :

- Faire évoluer la difficulté des règles du jeu afin de les adapter au public
- Inclure ces jeux dans un « parcours handicap »
- Animer sur une durée plus longue
- Fournir les aliments



## BESOINS

Avant l'événement, il nous faut :

- La mise en place des tables (forme et dimensions)

Pendant l'événement, prévoir :

- Un lieu permettant d'accueillir l'animation, environ 12m<sup>2</sup>
- L'accès à un point d'eau nous permettant de laver les jeux
- Le mobilier nécessaire aux jeux
- Les aliments nécessaires aux jeux



De 10 à 700 pax



À partir de 3h



Repas en buffet, apéritif, pause



Intérieur ou extérieur



Français

# REPAS

## DÉROULEMENT

Avant l'événement, sélectionnez le nombre de plats durant lesquels vous souhaitez manger\* (apéritif, entrée, plat, fromage, dessert) ainsi que les jeux à y associer.

Lors du repas assis, les participants s'installent à table. Avant chaque plat choisi pour manger, nos animateurs distribuent à tous les participants les accessoires, énoncent les règles du jeu et lancent le top départ de l'animation à l'arrivée des assiettes. Experts du handicap, nos animateurs vous accompagnent pour relayer les messages et chiffres clés de sensibilisation auprès des participants tout au long du repas.

\*Jouer en mangeant



## BONUS

Pour toute prestation comprenant au minimum 3 jeux durant le repas un cocktail insolite est offert aux participants: nos verres siamois sont mis à disposition pour l'apéritif.



## POSSIBILITÉS

Nous pouvons :

- Faire évoluer la difficulté des règles du jeu afin de les adapter au public
- Inclure ces jeux dans une « formation handicap »

## BESOINS

Avant l'événement, il nous faut :

- La mise en place des tables (forme et dimensions)
- Le contact du restaurateur afin de coordonner les jeux et le menu

Pendant l'événement, prévoir :

- Un lieu permettant d'accueillir l'animation, environ 12m<sup>2</sup>
- L'accès à un point d'eau nous permettant de laver les jeux
- Le mobilier, la vaisselle et les aliments nécessaires aux jeux
- Un micro et la sono équipée à partir de 40 personnes si possible



De 10 à 300 pax



De 30 min à 2h30



Déjeuner, dîner



Intérieur ou extérieur



Français

# CUISINE

## DÉROULEMENT

Accueillis par nos animateurs les participants sont répartis en binôme autour des pôles de préparation culinaire. Il y a 3 pôles pouvant accueillir 4 personnes chacun, c'est-à-dire 2 binômes. Chaque pôle propose une recette à réaliser à l'aide d'un jeu. Les binômes suivent la recette afin d'en réaliser toutes les étapes. Ils sont ensuite invités à passer sur un autre pôle pour réaliser une 2e recette avec un autre jeu puis enfin sur un 3e pôle. Durant cet atelier cuisine les participants préparent donc un plat principal, un dessert et un cocktail, soit 3 recettes. Experts du handicap, nos animateurs vous accompagnent pour relayer les messages et chiffres clés de sensibilisation auprès des participants tout au long de la préparation culinaire. A la fin de l'atelier les aliments sont mis en commun sous forme de buffet ou bien les participants dressent leur assiette et passent à table.



## OPTION

Prolongez l'expérience et proposez aux participants de manjouer\* ! Invitez-les à finir sur une note gourmande et décalée en dégustant ensemble les mets à l'aide d'un de nos jeux de dégustation.

\*Jouer en mangeant

## POSSIBILITÉS

Nous pouvons :

- Faire évoluer la difficulté des règles du jeu afin de les adapter au public
- Inclure cet atelier/ce module dans une « formation handicap ». Dans ce cas tous les participants sont répartis, en binôme, autour d'une grande table. Ils réalisent d'abord une 1e recette à l'aide d'un jeu afin de préparer le plat principal. Puis un coéquipier de chaque binôme s'équipe d'un masque afin de pimenter le jeu pour réaliser la 2e recette et préparer le dessert. Nos animateurs sont présents à chaque étape afin de vous accompagner dans la démarche de sensibilisation auprès des participants. À la fin de l'atelier la table est mise afin que tous les participants s'y installent pour déguster leur réalisation.

## BESOINS

Avant l'événement, il nous faut :

- Connaître les régimes spéciaux s'il y en a parmi les participants

Pendant l'événement, prévoir :

- Un lieu permettant d'accueillir l'animation, environ 20m2
- L'accès à un point d'eau nous permettant de laver les ustensiles de cuisine



De 6 à 300 pax



De 1h à 1h30



Matin, après-midi, apéritif



Intérieur ou extérieur



Français

# TARIFS



## JEUX

Les jeux sont à sélectionner à partir du document intitulé « Catalogue jeux dégustation ». Le jeu « Paire de dés » n'est pas adapté à ce type d'animation.

## TARIFS

Contactez-nous pour obtenir votre devis.

## ON NE *joue* PAS A TABLE

101, RUE D'ESTIENNE D'ORVES  
93110 ROSNY-SOUS-BOIS

[WWW.ONNEJUEPASATABLE.COM](http://WWW.ONNEJUEPASATABLE.COM)

CHARLOTTE BROCARD - DIRECTRICE

06 17 20 61 37

[CONTACT@ONNEJUEPASATABLE.COM](mailto:CONTACT@ONNEJUEPASATABLE.COM)

ON NE  
*joue*  
PAS A  
TABLE